

EMEB OLÍVIO FALEIROS
PREFEITURA MUNICIPAL DE ITIRAPUÃ
ROTEIRO DE ATIVIDADES – EDUCAÇÃO FÍSICA

Disciplina: Educação Física	Professor(a): WILLIAN CAMPOS AMORIM
Ano/Série: 1º ao 3º anos	
Tema: Jogos e Brincadeiras Folclóricas	
Semana 4: Atividade – resgate de brincadeiras antigas (vivenciar e pesquisar)	
Habilidades: (EF12EF02) Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem.	
Objetivos: conhecer e valorizar as brincadeiras antigas e tradicionais do regionalismo brasileiro.	
Período: 23 a 27 de agosto de 2021	
Nome do(a) Aluno (a):	

INTRODUÇÃO: Folclore é um conjunto de elementos que fazem parte da tradição da cultura popular e tem como símbolos as festas, danças, ritmos, jogos, lendas, parlendas, comidas típicas e crendices populares. **Folclore brasileiro** é a junção de lendas, contos, mitos e histórias sobre criaturas e seres fantásticos que habitam o imaginário de povos tradicionais de diversas regiões do país. ... O Brasil celebra o **Dia do Folclore em 22 de agosto**, data esta que costuma ser celebrada nas comunidades de tradições e principalmente nas escolas de todo o país.

CONTEÚDO: Brincadeiras e Jogos do Folclore Brasileiro.

ATIVIDADE 1: Corrida do Curupira.



O curupira é uma das lendas do folclore brasileiro. É um protetor das florestas e tem cabelos vermelhos os pés voltados para trás (assim consegue enganar os caçadores e outros inimigos). Ele vive na mata para salvar e proteger a fauna e a flora contra aqueles que derrubavam as árvores.

➤ **DESAFIO:** Como vimos nas últimas semanas a corrida é um elemento do atletismo, sendo uma modalidade olímpica disputa da em diversas formas de correr, saltar, marchar e em diferentes distâncias porém sempre para frete. Mas, o desafio de hoje é a “**Corrida do Curupira**”, ou seja, grave um vídeo caminhando ou **correndo de costas**. Cuidado com obstáculos como mesas, escadas ou superfícies com chão esburacado ou irregular. Se tiver mais pessoas brincando com você pode fazer uma competição de corrida de costas.

ATIVIDADE 2: O Feitiço da Cuca.



A **Cuca** é uma personagem do folclore brasileiro. Trata-se de uma **bruxa** velha com aparência assustadora que possui cabeça de jacaré e unhas imensas. Dona Cuca como toda bruxa tem um caldeirão que faz suas poções e feitiçarias. Ela também tem uma varinha mágica e uma vassoura encantada que corre rápido e voa alto. Agora iremos fazer uma corrida de revezamento de vassouras!

➤ **DESAFIO:** Como vimos nas últimas semanas a corrida de revezamento de bastão faz parte das modalidades olímpicas. Mas, hoje o desafio é você escolher um amigo ou alguém da sua família e fazer uma corrida de revezamento. Ou seja, você vai pegar uma vassoura e correr até um determinado ponto da sua casa (de preferência um pátio, quintal ou corredor grande). Então marque um ponto e fique de um lado e a outra pessoa do outro. Corra até o outro lado entregue a vassoura para ele e depois volte. Vamos ver quem consegue fazer o mais rápido esse desafio da “**Corrida da Cuca ou Corrida das Vassouras**”.



PESQUISA: Como forma de preparação para a próxima aula: pergunte para as pessoas mais velhas da sua família qual era a brincadeira antiga que eles mais gostavam de brincar quando eram crianças?

RESPOSTA: _____

